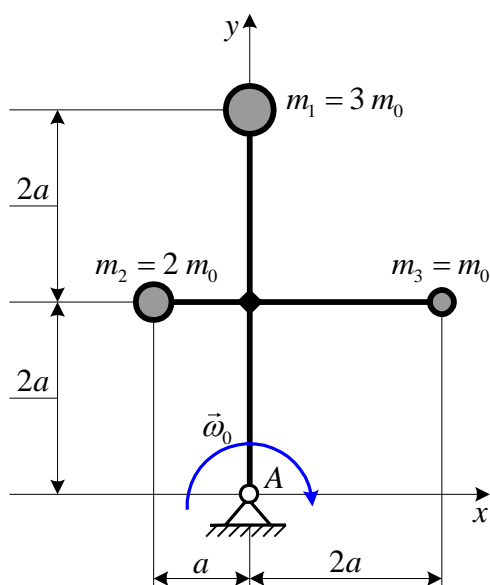


6. MECHANIKA-MOZGÁSTAN GYAKORLAT

(kidolgozta: Németh Imre óraadó tanár, Bojtár Gergely egyetemi ts., Szüle Veronika, egy. ts.)

Tömegpontrendszer impulzusa, tömegpont ferde hajítása

6/1. feladat: Tömegpontrendszer impulzusa



Adott:

$$m_0 = 1 \text{ kg},$$

$$a = 1 \text{ m},$$

$$\vec{\omega}_0 = (-2 \vec{k}) \frac{1}{s},$$

A rudak merevek és súlytalanok!

Feladat: meghatározni

- a tömegpontok sebességeit,
- a rendszer eredő impulzusvektorát,
- a rendszer A pontra számított perdületét és
- az eredő impulzusvektor hatásvonalát!

a) A tömegpontok sebessége: \vec{v}_i

$$\vec{v}_1 = \vec{\omega}_0 \times \vec{r}_{A1} = (-\omega_0 \vec{k}) \times (4a \vec{j}) = (4a\omega_0 \vec{i}) = (8 \vec{i}) \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\vec{v}_2 = \vec{\omega}_0 \times \vec{r}_{A2} = (-\omega_0 \vec{k}) \times (-a \vec{i} + 2a \vec{j}) = (2a\omega_0 \vec{i} + a\omega_0 \vec{j}) = (4 \vec{i} + 2 \vec{j}) \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\vec{v}_3 = \vec{\omega}_0 \times \vec{r}_{A3} = (-\omega_0 \vec{k}) \times (2a \vec{i} + 2a \vec{j}) = (2a\omega_0 \vec{i} - 2a\omega_0 \vec{j}) = (4 \vec{i} - 4 \vec{j}) \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

b) A rendszer impulzusa: \vec{I}

$$\vec{I}_1 = m_1 \vec{v}_1 = 3m_0 (4a\omega_0 \vec{i}) = (12 a m_0 \omega_0 \vec{i}) = (24 \vec{i}) \text{ kg } \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\vec{I}_2 = m_2 \vec{v}_2 = 2m_0 (2a\omega_0 \vec{i} + a\omega_0 \vec{j}) = (4 a m_0 \omega_0 \vec{i} + 2 a m_0 \omega_0 \vec{j}) = (8 \vec{i} + 4 \vec{j}) \text{ kg } \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\vec{I}_3 = m_3 \vec{v}_3 = m_0 (2a\omega_0 \vec{i} - 2a\omega_0 \vec{j}) = (2 a m_0 \omega_0 \vec{i} - 2 a m_0 \omega_0 \vec{j}) = (4 \vec{i} - 4 \vec{j}) \text{ kg } \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\vec{I} = \sum_{i=1}^3 \vec{I}_i = (18 a m_0 \omega_0 \vec{i}) = (36 \vec{i}) \text{ kg } \frac{\text{m}}{\text{s}} = \text{Ns}$$

c) A rendszer perdülete az A pontra: $\vec{\pi}_A$

$$\vec{\pi}_{A1} = \vec{r}_{A1} \times \vec{I}_1 = (4a \vec{j}) \times (12 a m_0 \omega_0 \vec{i}) = (-48 a^2 m_0 \omega_0 \vec{k}) = (-96\vec{k}) \text{ kg } \frac{\text{m}^2}{\text{s}}$$

$$\vec{\pi}_{A2} = \vec{r}_{A2} \times \vec{I}_2 = (-a \vec{i} + 2a \vec{j}) \times (4 a m_0 \omega_0 \vec{i} + 2 a m_0 \omega_0 \vec{j}) = (-10 a^2 m_0 \omega_0 \vec{k}) = (-20\vec{k}) \text{ kg } \frac{\text{m}^2}{\text{s}}$$

$$\vec{\pi}_{A3} = \vec{r}_{A3} \times \vec{I}_3 = (2a \vec{i} + 2a \vec{j}) \times (2 a m_0 \omega_0 \vec{i} - 2 a m_0 \omega_0 \vec{j}) = (-8 a^2 m_0 \omega_0 \vec{k}) = (-16\vec{k}) \text{ kg } \frac{\text{m}^2}{\text{s}}$$

$$\vec{\pi}_A = \sum_{i=1}^3 \vec{\pi}_{Ai} = (-66 a^2 m_0 \omega_0 \vec{k}) = (-132 \vec{k}) \text{ kg } \frac{\text{m}^2}{\text{s}} = \text{Nms}$$

d) Az eredő impulzusvektor hatásvonalának meghatározása

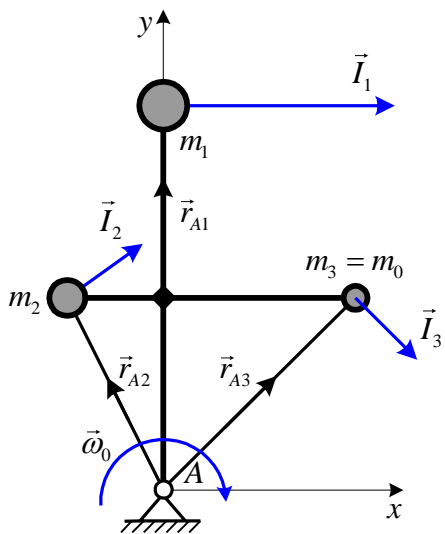
Definíció: a hatásvonal bármely pontjára számított impulzusnyomaték (perdület) zérus. A D pont az eredő impulzusvektor hatásvonalán levő azon pont, mely az A ponthoz legközelebb van.

$$\vec{\pi}_D = \vec{\pi}_A + \vec{I} \times \vec{r}_{AD} \quad / \times \vec{I}$$

$$= \vec{0}$$

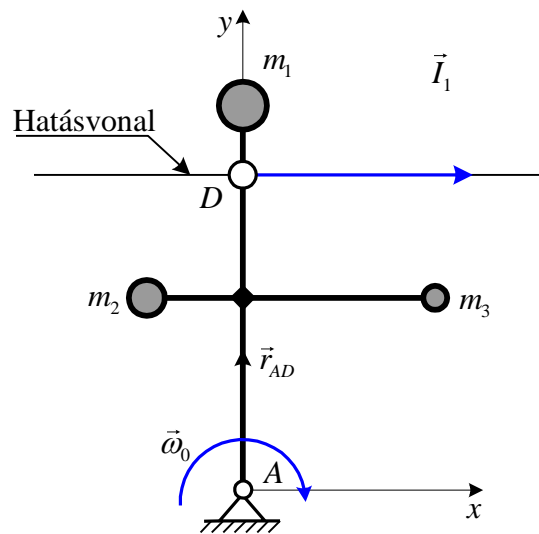
$$\vec{0} = \vec{\pi}_A \times \vec{I} + (\vec{I} \times \vec{r}_{AD}) \times \vec{I} = (\vec{\pi}_A \times \vec{I}) + \vec{r}_{AD} \cdot I^2 - \vec{I} \cdot (\underbrace{\vec{r}_{AD} \cdot \vec{I}}_{=0})$$

$$\vec{r}_{AD} = \frac{-(\vec{\pi}_A \times \vec{I})}{I^2} = -\frac{(-66 a^2 m_0 \omega_0 \vec{k}) \times (18 a m_0 \omega_0 \vec{i})}{(18^2 a^2 m_0^2 \omega_0^2)} = \left(\frac{22}{6} a \vec{j}\right) = (3,66\vec{j}) \text{ m}$$



$$\vec{\pi}_A = \sum_{i=1}^3 (\vec{r}_{Ai} \times \vec{I}_i) = (132 \vec{k}) \text{ Nms}$$

\Leftrightarrow



$$\Leftrightarrow \vec{\pi}_A = \vec{\pi}_D + \vec{r}_{AD} \times \vec{I} = (-132 \vec{k}) \text{ Nms}$$

$$= \vec{0}$$

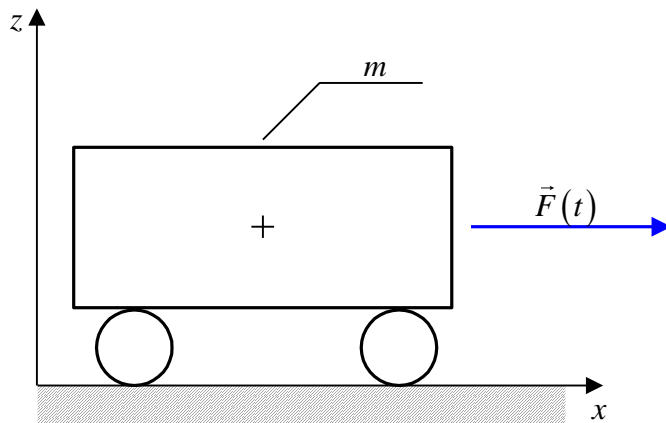
$$\vec{\pi}_D = \vec{\pi}_A + \vec{I} \times \vec{r}_{AD}$$

$$= \vec{0}$$

$$\vec{0} = (-132\vec{k}) + (36\vec{i}) \times (y_{AD}\vec{j}) \quad / \cdot \vec{k}$$

$$0 = -132 + 36y_{AD} \Rightarrow y_{AD} = \frac{132}{36} = 3,66 \text{ m} \quad \vec{r}_{AD} = (3,66\vec{j}) \text{ m}$$

6/2. feladat: Newton II. törvénye



Adott:

$\vec{F} = \vec{F}(t)$ vonóerő függvény

$$\vec{F}(t) = (a t^2 + b t + c) \vec{i}$$

$$a = 300 \frac{\text{N}}{\text{s}^2}, \quad c = 500 \text{ N},$$

$$b = 200 \frac{\text{N}}{\text{s}}, \quad m = 1000 \text{ kg},$$

$$\vec{v}_0 = \vec{0}, \quad \vec{r}_0 = \vec{0}.$$

Feladat: meghatározni

- $\vec{a} = \vec{a}(t)$ gyorsulás-idő függvényt,
- $\vec{v} = \vec{v}(t)$ sebesség-idő függvényt,
- $\vec{r} = \vec{r}(t)$ mozgásfüggvényt.

a) Gyorsulás-idő függvényt: $\vec{a}(t)$

Newton II. törvénye: $\vec{F} = m \vec{a}$ alapján

$$\vec{a}(t) = \frac{1}{m} \vec{F}(t) = \frac{1}{m} (a t^2 + b t + c) \vec{i} = (0,3 t^2 + 0,2 t + 0,5) \vec{i} \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

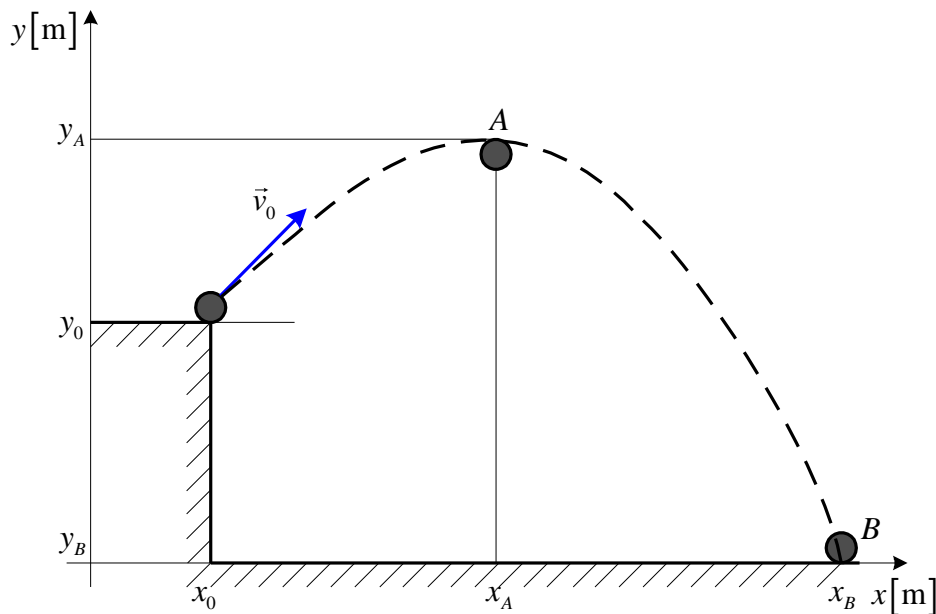
b) Sebesség-idő függvényt: $\vec{v}(t)$

$$\vec{v}(t) = \vec{v}_0 + \int \vec{a}(t) dt = \frac{1}{m} \left(a \frac{t^3}{3} + b \frac{t^2}{2} + c t \right) \vec{i} = (0,1 t^3 + 0,1 t^2 + 0,5 t) \vec{i} \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

c) Mozgás függvény: $\vec{r}(t)$

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \int \vec{v}(t) dt = \frac{1}{m} \left(a \frac{t^4}{12} + b \frac{t^3}{6} + c \frac{t^2}{2} \right) \vec{i} = \left(\frac{0,1}{4} t^4 + \frac{0,1}{3} t^3 + \frac{0,5}{2} t^2 \right) \vec{i} \text{ m}$$

6/4. feladat: Tömegpont ferde hajítása



Adott:

$$\vec{r}_0 = (50\vec{i} + 10\vec{j}) \text{ m,}$$

$$\alpha = 30^\circ,$$

$$v_0 = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}},$$

$$g = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}.$$

Feladat: a) Határozza meg az $\vec{a}(t)$ gyorsulásfüggvényt, a $\vec{v}(t)$ sebességfüggvényt és az $\vec{r}(t)$ mozgásfüggvényt!

b) Határozza meg a pálya legmagasabb A pontjának eléréséhez szükséges hajítási időt!

c) Határozza meg a hajítás idejét és hosszát!

a) Impulzus tétel: $m \vec{a} = \vec{G} = m \vec{g} \Rightarrow \vec{a} = \vec{g} = \text{állandó}$

A sebességfüggvény: $\vec{v}(t) = \vec{v}_0 + \int \vec{g} dt = \vec{v}_0 + \vec{g} \cdot t$, ahol

$$\vec{v}_0 = v_0 \cos \alpha \vec{i} + v_0 \sin \alpha \vec{j} = 10 \frac{\sqrt{3}}{2} \vec{i} + 10 \frac{1}{2} \vec{j} = (8,66\vec{i} + 5\vec{j}) \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

A mozgásfüggvény: $\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \vec{g} \frac{t^2}{2}$

b) Az impulzus tétel integrál alakja: $\vec{I}(A) - \vec{I}(0) = \int_{t_0}^{t_A} \vec{F} dt$

$$m \vec{v}_A - m \vec{v}_0 = m \vec{g} t_A$$

$$m v_{Ax} \vec{i} - m (v_0 \cos \alpha \vec{i} + v_0 \sin \alpha \vec{j}) = (-m g \vec{j}) t_A \quad / \cdot \vec{i}, \vec{j}$$

$$v_{Ax} - v_0 \cos \alpha = 0 \Rightarrow v_{Ax} = v_0 \cos \alpha = (8,66 \vec{i}) \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$v_0 \sin \alpha = -g t_A \Rightarrow t_A = \frac{v_0 \sin \alpha}{g} = 0,5 \text{ s}$$

c) A hajítás idejének és hosszának meghatározása:

$$\vec{I}(B) - \vec{I}(0) = \int_{t_0}^{t_B} \vec{F} dt$$

$$m \vec{v}_B - m \vec{v}_0 = m \vec{g} t_B$$

$$m(v_{Bx} \vec{i} + v_{By} \vec{j}) - m(v_0 \cos \alpha \vec{i} + v_0 \sin \alpha \vec{j}) = (-m g \vec{j}) t_B \quad / \cdot \vec{i}, \vec{j}$$

$$v_{Bx} = v_0 \cos \alpha = (8,66 \vec{i}) \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$v_{By} = -g t_B + v_0 \sin \alpha$$

A hajítás idejének meghatározása a mozgásfüggvényből:

$$\vec{r}_B = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t_B + \vec{g} \frac{t_B^2}{2}$$

A becsapódási hely függőleges koordinátája ismert: $y_B = 0$.

$$y_B = 0 = y_0 + v_0 \sin \alpha t_B - g \frac{t_B^2}{2}$$

$$0 = 10 + 5t_B - 5t_B^2$$

$$t_B = \frac{-5 \pm \sqrt{25 + 200}}{-10} = \frac{-5 \pm 15}{-10} = \left. \begin{array}{l} \rightarrow t_{B1} = -1 \text{ s} \\ \rightarrow t_{B2} = 2 \text{ s} \end{array} \right\} t_B = 2 \text{ s}$$

Így a sebesség a B pontban: $v_{By} = -g t_B + v_0 \sin \alpha$

$$v_{By} = -10 \cdot 2 + 5 = -15 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\vec{v}_B = (8,66 \vec{i} - 15 \vec{j}) \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Sebesség a B pontban és a hajítás idejének meghatározása (másik módszer):

$$\text{Munkatétel integrál alakja: } \frac{1}{2} m v_B^2 - \frac{1}{2} m v_0^2 = \int_0^{\vec{r}_B} \vec{G} d\vec{r} = \int_0^{\vec{r}_B} m \vec{g} d\vec{r} = m \vec{g} \cdot (\vec{r}_B - \vec{r}_0)$$

$$\frac{1}{2} m v_B^2 - \frac{1}{2} m v_0^2 = m (-g \vec{j}) \cdot \left((x_B - x_0) \vec{i} + \left(\underset{=0}{y_B - y_0} \right) \vec{j} \right) = m g y_0$$

$$v_B^2 - v_0^2 = 2 g y_0$$

$$v_B = \sqrt{v_0^2 + 2 g y_0} = \sqrt{10^2 + 2 \cdot 10 \cdot 10} = \sqrt{300} \text{ m/s}$$

$$v_{By} = \sqrt{v_B^2 - v_{Bx}^2} = \sqrt{v_B^2 - (v_0 \cos \alpha)^2} = \sqrt{300 - \left(10 \frac{\sqrt{3}}{2} \right)^2} = \sqrt{300 - 75} = 15 \text{ m/s}$$

$$\vec{v}_B = (8,66 \vec{i} - 15 \vec{j}) \text{ m/s}$$

Visszahelyettesítve a korábban kijött kifejezésbe, a hajítás ideje:

$$v_{By} = -g t_B + v_0 \sin \alpha \Rightarrow t_B = \frac{-v_{By} + v_0 \sin \alpha}{g} = \frac{-(-15) + 10 \cdot \sin 30^\circ}{10} = \frac{20}{10} = 2 \text{ s}$$